

Übungen zur Vorlesung

Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme II

Wintersemester 2006

Blatt 12

Aufgabe 12.1 (4 Pkte.) Was versteht man unter Streaming multimedialer Daten?

- (a) Welche Techniken werden benötigt?
- (b) Wo liegen die Unterschiede zu einem Dateitransfer z.B. per FTP oder HTTP?
- (c) Welche Protokolle wurden in der Vorlesung zum Streaming vorgestellt?
- (d) Was versteht man unter Interaktivität beim Streaming von multimedialen Daten?

Aufgabe 12.2 (2 Pkte.) Erklären Sie den Unterschied zwischen Ende-zu-Ende-Verzögerung und Paket-Jitter! Was sind die Ursachen von Paket-Jitter?

Aufgabe 12.3 (2 Pkte.) Ist der TCP-Empfangspuffer identisch mit dem Puffer eines Mediaplayers beim Streaming multimedialer Daten? Wenn nicht, wie interagieren die Puffer miteinander?

Aufgabe 12.4 (2 Pkte.) Informieren Sie sich über aktuelle Produkte bekannter Hersteller für Realzeit Audio-/Videokonferenzen. Benutzen diese Produkte Protokolle, die in der Vorlesung vorgestellt wurden (z.B. RTP oder RTSP)?