# 8 Dynamische Optimierung

Motivation/Einführung: Dynamische Optimierung

Sequentielle Optimierung

Stufenoptimierung

zwei mögliche Pfade

Für Planungsprobleme, deren Entscheidungsgrundlagen **problemseitig** nicht initial vollständig vorliegen,

- sich "im Lauf der Zeit" offenbaren ⇒ "dynamisch" zu berücksichtigen sind, z.B. Lagerhaltung über mehrere Perioden
  - ⇒ stochastische Techniken fließen auf natürliche Weise ein (tatsächliche Unsicherheiten)

Für Planungsverfahren, welche Entscheidungen **verfahrensseitig** schrittweise treffen,

- "im Laufe des Verfahrens" (Divide & Impera) vervollständigen ⇒ sequentiell arbeiten,
  - z.B. Knapsack Problem mit Entscheidungsbaum ⇒ randomisierte Techniken fließen künstlich ein (Konvergenzgründe, Effizienzgründe ...)

### Ziele:

- Kennen lernen dynamisch zu optimierender Problemstellungen
- Erkennen warum schrittweise Optimierungsverfahren sinnvoll sein können
- Stochastische Einflüsse behandeln können
- Optimalitätskriterien für dynamische Probleme kennen lernen
- Lösungsmethoden der dynamischen Optimierung kennen lernen

# Gliederung

- 8.1 Beispiele zur Einführung
- 8.2 Problemstellung der dynamischen Optimierung
- 8.3 Bellman'sche Funktionsgleichungsmethode
- 8.4 Stochastische dynamische Optimierung

# 8.1 Beispiele zur Einführung

# Beispiel 1 Lagerhaltung:

Ein Gut sei zu lagern,

- über endlichem diskreten Planungszeitraum: n Perioden
- Belieferung jeweils zu Beginn einer Periode mit Lieferzugang u<sub>j</sub>≥0, in Periode j (j=1,...,n)
- Auslieferung (gemäß Nachfrage) zu Beginn Periode unmittelbar nach Belieferung, sei  $r_j \ge 0$ , Nachfrage in Periode j (j=1,...,n) Annahme: Auslieferung = Nachfrage
- Es resultiert Lagerbestand  $x_j$  zu Ende Periode j, unmittelbar vor Periode j+1, als Bestand zu Periode j ( j=1,...,n)
- Gemäß Lagerbilanzgleichung (dynamische Nebenbedingung) gilt  $x_{i+1} = x_i + u_i r_i$  (j= 1,..., n)
- Annahmen:  $x_j \ge 0$  für j = 2, ..., n+1 und  $x_1 = x_{n+1} = 0$

### • anfallende Kosten:

- Belieferung:  $h_B(u_j)$  ,,fix + variabel" Lagerung:  $h_L(x_j)$  und
- Gesamt  $g(x_i, u_i)$
- Optimierungsaufgabe:
  - bestimme Liefermengen u<sub>i</sub> (Entscheidungsvariable)
  - unter Einhaltung der Nebenbedingungen / Annahmen
  - derart dass Gesamtkosten minimal (bei gegebenen Nachfragen r<sub>i</sub> => eigentlich kein dynamisches Problem)

Formal: 
$$\min \sum_{j=1}^{n} g(x_{j}, u_{j})$$
  
 $udN \quad x_{j+1} = x_{j} + u_{j} - r_{j} \quad \text{für } j = 1, 2, ..., n$   
 $x_{1} = x_{n+1} = 0$   
 $x_{j} \ge 0 \text{ und } u_{j} \ge 0 \quad \text{für } j = 1, 2, ..., n$ 

### Beispiel 2 Instandhaltung:

Ersatz verschlissener Systemkomponenten

- zu früh: großer Wertverlust
- zu spät: große Wartungskosten
- Endlicher Planungszeitraum: n Perioden
- Entscheidung zu Beginn der Periode
  - falls  $u_i=1$  dann Ersetzung in Periode j für j=1,...,n
  - sonst  $u_i=0$  und keine Ersetzung
- Resultat: Alter der Komponenten
  - zu Ende Periode j, unmittelbar vor Periode j+1
  - $x_i$  enthält Alter der Periode j j=1,...,n
  - gemäß Zusammenhang (dynamische Nebenbedingung)
  - $x_{i+1} = x_i + 1$  falls nicht ersetzt
  - $x_{i+1} = 1$  falls ersetzt
  - daher  $x_{j+1} = x_j (1 u_j) + 1$  für j = 1, ..., n
  - Annahme:  $x_1 = 1$

### • Anfallende Kosten

• Ersatz:  $h_E(x_{i-1},u_i)$  Beschaffung - Restwert

• Wartung:  $h_W(x_{i-1}, u_i)$ 

• Gesamt:  $g(x_j, u_j)$ 

### • Optimierungsaufgabe:

- bestimme Ersatzzeitpunkte j (Entscheidungsvariable u<sub>i</sub>)
- unter Einhaltung der Nebenbedingungen / Annahmen derart, dass Gesamtkosten minimal werden.

### Formal:

$$\min \sum_{j=1}^{n} g(x_{j}, u_{j})$$

$$udN \quad x_{j+1} = x_{j}(1-u_{j})+1 \quad \text{für } j=1,2,...,n$$

$$x_{1} = 1$$

$$x_{j} \in \{1,2,...,j\} \quad \text{für } j=2,...,n$$

$$u_{j} \geq 0 \quad \text{für } j=1,2,...,n$$

# Beispiel 3 Rucksack-Problem:

### Zur Erinnerung

n Gegenstände mit Gewichten  $a_i > 0$  (j=1,...,n)

und Werten 
$$c_i > 0$$
  $(j=1,...,n)$ 

Maximalgewicht  $a_{max} > 0$ 

gepackte Werte-Summe zu maximieren

Entscheidungsvariablen (hier)

u<sub>i</sub>=1 Gegenstand j wird eingepackt

u<sub>i</sub>=0 Gegenstand j wird nicht eingepackt

Formal:

$$\max \sum_{j=1}^{n} c_{j} u_{j} \quad udN \quad \sum_{j=1}^{n} a_{j} u_{j} \leq a_{max} \quad und \ u_{j} \in \{0,1\} \quad \text{für } j = 1,2,...,n$$

# "künstliche" Dynamisierung:

- Gegenstände ("irgendwie") geordnet
- Einpacken (oder nicht) "in Stufen"
  - auf Basis des noch verfügbaren Gewichtsrestes x<sub>i</sub>
  - zu Ende Periode j-1, unmittelbar vor Entscheidung u<sub>j</sub>
- resultierend in Gewichtsresten gemäß Zusammenhang (dynamische Nebenbedingung)  $x_{j+1}=x_j$   $a_ju_j$  (für j=1,...,n) initale Gewichtsreserve:  $x_1=a_{max}$

#### Formal:

$$\max \sum_{j=1}^{n} c_{j} u_{j}$$

$$udN$$

$$x_{j+1} = x_{j} - a_{j} u_{j} \text{ für } j = 1,2,...,n$$

$$0 \le x_{j+1} \le a_{max}$$

$$u_{j} \in \{0,1\} \text{ für } x_{j} \ge a_{j} \text{ und } u_{j} = 0 \text{ für } x_{j} < a_{j}$$

### 8.2 Problemstellung der dynamischen Programmierung

### Formalisierungen der Beispiele

- zwar sehr problemabhängig (kein Automatismus)
- aber weitgehend ähnlich d.h.
- Systembetrachtung über endlichen Planungszeitraum, wird eingeteilt in Perioden / Stufen j (j=1,...,n)
- zu Beginn Periode j (mit Beendigung Periode j-1) ist System im Zustand  $x_i$  (Zustandsvariable)
- zu Beginn Planungszeitraum herrscht Anfangszustand  $x_1=x_a$
- in Periode j wird Entscheidung u<sub>j</sub> getroffen (u<sub>i</sub> ist Entscheidungsvariable / Steuervariable),
- resultiert zu Folgezustand  $x_{j+1} = f_j(x_j, u_j)$  (abhängig vom Vorzustand und Entscheidung)
- und Kosten / Erlösen (rewards)  $g_j(x_j, u_j)$  (abhängig vom Vorzustand und Entscheidung)

### Restriktionen bestehen (potenziell)

- in Form erlaubter (nichtleerer) Steuerbereiche  $U_j(x_j)$ ,  $u_j \in U_j(x_j) \neq \emptyset$  (abhängig von Vorzustand)
- in Form erlaubter (nichtleerer) Zustandsbereiche  $X_{j+1}$ ,  $x_{j+1} \in X_{j+1} \neq \emptyset$  wobei  $X_1 = \{x_1\}$
- Steuerbereiche  $U_j(x_j)$  und Zustandsbereiche  $X_{j+1}$  <u>fallabhängig</u> eindimensional / mehrdimensional, reellwertig / ganzzahlig / zweiwertig, ....
- Funktionen  $f_j$ ,  $g_j$  (dementsprechend) erklärt auf  $D_j$ := $\{(x,u)|\ x\in X_j,\ u\in U_j(x)\}$
- Optimierungsaufgabe besteht aus Minimierung Kosten (Maximierung Erlösen) über gesamten Planungszeitraum
  - hier vorrangig Kostenminimierung betrachtet

$$\min \sum_{j=1}^{n} g_{j}(x_{j}, u_{j}) \quad \text{udN} \quad x_{j+1} = f_{j}(x_{j}, u_{j}) \text{ für } j = 1, 2, ..., n \text{ und } x_{1} = x_{a}$$

kann sehr komplex sein!  $x_{j+1} \in X_{j+1}$  und  $u_j \in U_j(x_j)$  für j = 1, 2, ..., n

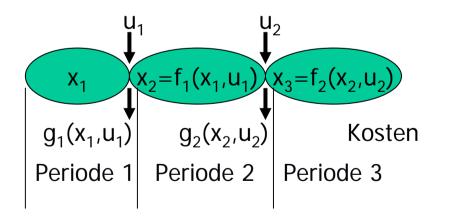
# Struktur der vorgestellten Beispiele

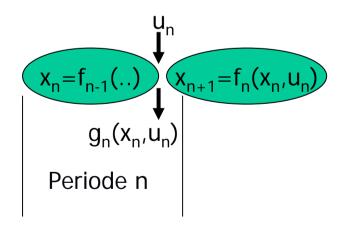
	Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3
	Lagerhaltung	Erneuerung	Rucksack
$X_{j}$	reellwertig Bestand	ganzzahlig Alter	reellwertig Kap.
$X_{j}$	$\mathbb{R}_{+}$ für j=2,,n	{1,,j-1} für	[0,a <sub>max</sub> ] für
	$X_0 = X_{n+1} = \{0\}$	$j=1,,n+1, X_1=\{0\}$	$j=2,,n+1, \ X_1=\{a_{max}\}$
$u_j$	reellwertig	binär	binär
$U_j(x_j)$	$\mathbb{R}_{+}$	{0,1}	{0,1}
$f_j(x_j,u_j)$	$x_j + u_j - r_j$	$x_j(1-u_j)+1$	$x_j - a_j u_j$
$g_j(x_j,u_j)$	$h_{\mathrm{B}}(u_{\mathrm{j}}) + h_{\mathrm{L}}x_{\mathrm{j}}$	$h_{E}(u_{j},x_{j}) + h_{W}(u_{j},x_{j})$	-c <sub>j</sub> u <sub>j</sub>
	Kosten	Kosten	Nutzen (zu maximieren!)

Problemstellung (wie beschrieben) deckt nicht den allgemeinsten Fall, da:

- f<sub>i</sub> und g<sub>i</sub> nur von Vorzustand und Entscheidung abhängig sind
  - wird in stochastischen Modellen "Markov sch" heißen
  - ist durch Definition "Zustand" immer erreichbar
- f<sub>i</sub> und g<sub>i</sub> deterministisch definiert
  - Änderung wird zu stochastischen Modellen führen
- "Zeit" –Betrachtung eingeschränkt, da
  - in Perioden ablaufend (implizit: gleiche Länge?)
  - Zustandsübergänge "sprunghaft" geschehen: "zeitdiskrete" Modelle
  - beschränkt, endlich
  - ...

Veranschaulichung (Entscheidungszeitpunkte hierdurch nicht festgelegt)





# Problemstellung verfolgt System über Zeit / über Stufen

- auf Basis einer Entscheidungsfolge (Politik / Steuerung) u<sub>1</sub>,...,u<sub>n</sub>
- welche zu (zugehöriger) Zustandsfolge  $(x_1,...,x_n,x_{n+1})$  führt, wobei  $x_1:=x_a$  und  $x_{j+1}:=f_j(x_j,u_j)$  j=1,...,n

### Eigenschaften

- <u>zulässige</u> Politik / Zustandsfolge
  - genügt Nebenbedingungen
  - generiert zulässige Lösung
- <u>optimale</u> Lösung / Politik / Zustandsfolge (Existenz vorausgesetzt)
  - ist zulässig
  - erreicht Optimierungsziel

Sind Funktionen  $f_j$ ,  $g_j$  für j=1,...,nund Zustands-, Steuerbereiche  $X_{j+1}$ ,  $U_j$  für j=1,...,n gegeben,

- dann hängt optimale Lösung sofern existent –
   offensichtlich vom Anfangszustand x<sub>1</sub> ab
- daher Bezeichnung für dieses Gesamtproblem  $P_1(x_1)$ .

Analog hängt optimale Lösung des (Teil-)Problems, welches nur Perioden j,...,n umfasst,

- ausschließlich von Anfangszustand x<sub>i</sub> ab,
- daher Bezeichnung für dieses Teilproblem  $P_j(x_j)$  für j=2,...,n

### Wesentliche Voraussetzung:

• f<sub>i</sub>, g<sub>i</sub> nur von Vorzustand und Entscheidung abhängig!

Existiere für Teilproblem  $P_j(x_j)$  eine optimale Politik  $(u^*_j, u^*_{j+1}, ..., u^*_n)$  mit resultierendem Minimalwert der Zielfunktion  $v^*_j(x_j)$ 

### Aussage:

• Wird das Folgeproblem  $P_{j+1}(x_{j+1})$  mit Anfangszustand  $x_{j+1} = x^*_{j+1} := f_j(x_j, u_j)$  betrachtet, so ergibt sich für  $P_{j+1}(x^*_{j+1})$  als optimale Politik  $(u^*_{j+1}, ..., u^*_n)$  mit Minimalwert (Teil-) Zielfunktion  $v^*_{j+1}(x^*_{j+1})$ 

#### Beweisskizze:

• Wenn nicht, so gäbe es für  $P_{j+1}(x^*_{j+1})$  bessere Politik  $(u'_{j+1},...,u'_n)$  mit niedrigerem Wert  $v'_{j+1}(x^*_{j+1})$  und folglich auch für  $P_j(x_j)$  bessere Politik mit  $(u'_j, u'_{j+1},...,u'_n)$  mit niedrigerem Wert

$$g_j(x_j, u_j^*) + v_{j+1}(x_{j+1}^*) < g_j(x_j, u_j^*) + v_{j+1}^*(x_{j+1}^*) = v_j^*(x_j^*)$$

=> Widerspruch zur Optimalitätsvoraussetzung für v\*<sub>j</sub> (x\*<sub>j</sub>)

### Satz 8.1 (Bellman'sches Optimalitätsprinzip)

Sei  $(u^*_1,...,u^*_j,...,u^*_n)$  eine optimale Politik für  $P_1(x_1)$  und  $x^*_j$  Zustand (zu Beginn) Periode j, dann ist  $(u^*_j,...,u^*_n)$  eine optimale Politik für  $P_j(x^*_j)$  (d.h. optimale Folgeentscheidungen (ab j) sind unabhängig von Vorentscheidungen (vor j), allerdings abhängig von Anfangszustand  $x_i$ ).

Der Beweis des Satzes folgt aus der Darstellung

$$v_{j}^{*}(x_{j}^{*}) = g_{j}(x_{j}, u_{j}^{*}) + v_{j+1}^{*}(x_{j+1}^{*})$$
 und

der Minimalität der beiden Wertefunktionen  $v_{i}^{*}(x_{j}^{*})$  und  $v_{i+1}^{*}(x_{i+1}^{*})$ .

Allgemeine Darstellung durch Bellman'sche Funktionsgleichung:

$$v_{j}^{*}(x_{j}) = \min_{u_{j} \in U_{j}(x_{j})} \left\{ g_{j}(x_{j}, u_{j}) + v_{j+1}^{*}[f(x_{j}, u_{j})] \right\}$$

mit  $v^*_{n+1}(x_{n+1}) := 0$  für alle  $x_{n+1} \in X_{n+1}$ 

(wesentlich Voraussetzung für alles Folgende:

Existenz optimaler Lösungen)

### 8.3 Bellman'sche Funktionsgleichungsmethode

In direkter Anwendung der B´schen Funktionalgleichung, naheliegende Vorgehensweise (Alternativen existieren)

- rückwärts, also für j=n, n-1, ..., 1
  - startend mit  $v^*_{n+1}(x^*_{n+1}) := 0$  und  $x^*_{n+1} \in X_{n+1}$
  - erreicht man sukzessiv (und hält fest / speichert)  $v^*_i(x^*_i)$  und  $x^*_i \in X_i$  für j=n, n-1, ..., 1
  - wobei abschließend  $v_1^*(x_1^*)$  das gesuchte Optimum ist.
  - wobei man jeweils zusätzlich die Minimalstelle  $z^*_{j}(x_{j})$ , die beste Entscheidung  $u_{j}$  des Klammerausdrucks der Gleichung  $\left\{g_{j}(x_{j},u_{j})+v^*_{j+1}[f(x_{j},u_{j})]\right\}$

festhält, so dass für die Minimalstelle gilt

$$g_{j}(x_{j}, z^{*}_{j}(x_{j})) + v^{*}_{j+1}[f(x_{j}, z^{*}_{j}(x_{j}))]$$

$$= \min_{u_{j} \in U_{j}(x_{j})} \left\{ g_{j}(x_{j}, u_{j}) + v^{*}_{j+1}[f(x_{j}, u_{j})] \right\} = v^{*}_{j}(x_{j})$$

Folge (z\*<sub>1</sub>,...,z\*<sub>n</sub>) wird als **optimale Rückkopplungssteuerung** bezeichnet

Damit lässt sich "vorwärts" für j=1,2,…,n (in Verfolgung der Bestentscheidungen und der daraus resultierenden Zustände)

• die optimale Politik  $(u^*_1,...,u^*_n)$  und die optimale Zustandsfolge  $(x^*_1,...,x^*_{n+1})$  konstruieren, gemäß

$$x^*_1 = x_a => u^*_1 = z^*_1(x^*_1)$$
 $-> x^*_2 = f_1(x^*_1, u^*_1) => u^*_2 = z^*_2(x^*_2)$ 
 $-> \dots => u^*_n = z^*_n(x^*_n)$ 
 $-> x^*_{n+1} = f_n(x^*_n, u^*_n)$ 

Die berechnete Politik ( $u^*_1,...,u^*_n$ ) und die Zustandsfolge ( $x^*_1,...,x^*_{n+1}$ ) sind optimal für das Problem  $P_1(x^*_1=x_a)$ 

Speicherung der Werte  $v_j^*(x_j)$  und  $z_j^*(x_j)$  für jeden Zustand  $x_j$ 

### Alternative Berechnung (Variante 2):

- Bestimme in der Rückwärtsberechnung nur die Funktionswerte  $v^*_j(x_j)$  (nicht aber die optimalen Entscheidungen  $z^*_j(x_j)$ )
- Der optimale Funktionswert entspricht dem minimalen  $v_1^*(x_1)$
- Bestimme in de Vorwärtsphase aus der Kenntnis der  $v^*_j(x_j)$  die jeweils optimale Entscheidung, aus der sich der optimale Nachfolgezustand ergibt
- Beide Varianten bestehen aus einer Vorwärts- und einer Rückwärtsphase,
- die Rückwartsphase durchläuft
  - alle Zustände und
  - alle Wege zwischen Zuständen der Phase j+1 und j (j=1,...,n-1)
- die Vorwärtsphase
  - durchläuft den optimalen Pfad

Algorithmus zur dynamischen Optimierung (Variante 1):

Schritt I (Rückwärtsrechnung)

$$\begin{split} v^*_{n+1}(x_{n+1}) &:= 0 \text{ for all } x_{n+1} \in X_{n+1} \\ \text{For } j &= n \text{ downto } 1 \text{ do} \\ & \text{For all } x_j \in X_j \text{ do} \\ & v^*_{j}(x_j) \coloneqq \min_{u_j \in U_j(x_j)} \left\{ g_j(x_j, u_j) + v^*_{j+1}(f_j(x_j, u_j)) \right\} \; ; \\ & z^*_{j}(x_j) \coloneqq \text{argmin}_{u_j \in U_j(x_j)} \left\{ g_j(x_j, u_j) + v^*_{j+1}(f_j(x_j, u_j)) \right\} \; ; \end{split}$$

Schritt II (Vorwärtsrechnung)

$$x_{1}^{*} := x_{a}^{*};$$
  
For  $j = 1$  to n do  $x_{j+1}^{*} := f_{j}(x_{j}^{*}, z(x_{j}^{*}));$ 

Vorgehen erfordert keine speziellen Voraussetzungen an die Gestalt der Funktionen g<sub>j</sub> und f<sub>j</sub>!

### Beispiel 1: Einfaches Lager- und Liefer-System

Einfaches Lager für einen Warentyp,

- das periodisch beliefert wird und aus dem periodisch ausgeliefert wird
- Planung / Verfolgung des Lagersystems für n = 4 Perioden
- beschränkte Lagerkapazität: max 2 "Stück"
- Lagerkosten: 0 vernachlässigt
- initiale Lagerbelegung: 0 leer
- beschränkte Belieferungskapazität: max 2 Stück / Periode
- Belieferungskosten saisonal schwankend, aber bekannt,
  - in Periode j:  $q_i \in / \text{Stück } q_1 = 7, q_2 = 9, q_3 = 12, q_4 = 10$
- feste Auslieferungsmengen 1 Stück / Periode
  - mit Auslieferung aus Lager oder direkt aus Anlieferung
  - Auslieferungskosten: 0 vernachlässigt

### Gesucht ist optimale Politik

- d.h. Entscheidungsfolge bzgl Belieferungsmengen u<sub>i</sub> Stück / Periode j
- die zu Lagerzuständen x<sub>j</sub> Stück zu Beginn Periode j führt
- die die Nebenbedingungen wahrt und
- die minimale Kosten  $u_1q_1+u_2q_2+u_3q_3+u_4q_4$  verursacht

# Formalisierung:

- Steuerbereiche grob  $U_j(x_j) \equiv \{0,1,2\}$  (j=1,...,4) könnten zustandsabhängig begrenzt werden durch volles Lager
- Zustandsbereiche grob  $X_i = \{0,1,2\}$  (j=1,...,4)
  - davon abweichend begrenzt Initialzustand  $X_1=\{0\}$ sinnvoller Endzustand  $X_5=\{0\}$

I.a. tritt ganz X als Menge möglicher Endzustände auf! Randbed: v\*<sub>n+1</sub>(x<sub>n+1</sub>)=0

• Zustands-(Transformations-)Funktionen

$$(x_{i+1}=)$$
  $f_i(x_i,u_i) = x_i + u_i - 1$ 

$$(j=1,...,4)$$

Kostenfunktionen

$$g_j(x_j, u_j) = u_j q_j$$

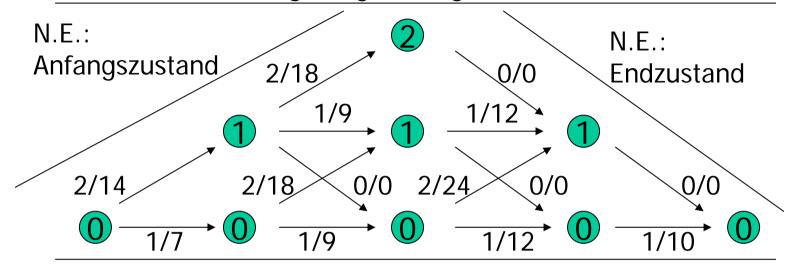
$$(j=1,...,4)$$

Zustandsbereiche endlich

- Veranschaulichung des Problemraums mittels attributierten Digraphen möglich
- Darstellung der (diversen) Funktionen im Verfahrensverlauf mittels Tabellen sinnvoll

### Veranschaulichung des Problemraums

### Nicht erreichbar: Lagerbegrenzung



Nicht erreichbar: Lagerbegrenzung

Durchführung: Bellman'sche Funktionalgleichungsmethode mit

$$\text{Schlüsselbeziehung:} \quad v_j^*(x_j) = min_{u_j \in U_j(x_j)} \left\{ \ g_j(x_j, u_j) + v_{j+1}^*[f(x_j, u_j)] \ \right\}$$

# Rückwärtsentwicklung, Periode 4

$X_4$	$u_4$	$x_5 = f_4(x_4, u_4)$	$v*_{5}(x_{5})$	$g_4(x_4,u_4)$	$v_4(x_4,u_4)$	$z^*_{4}(x_4)$
0	0	-1				
	1	0	0	$q_4 = 10$	10*	1
	2	1				
1	0	0	0	0	0*	0
	1	1 Lager	r muss bei			
	2	2 Perio	ode 5 leer		also fü	r Periode 4
2	0	1	sein!			mögliche
	1	2				ände mit optimalen
	2	3			_	olitiken

unzulässiger Bereich

optimale Werte

Zur Erinnerung:

$$g_j(x_j, u_j) = u_j q_j$$
  
 $q_1=7$ ,  $q_2=9$ ,  $q_3=12$ ,  $q_4=10$ 

# Rückwärtsentwicklung, Periode 3

$X_3$	$u_3$	$x_4 = f_3(x_3, u_3)$	$v_{4}^{*}(x_{4})$	$g_3(x_3,u_3)$	$v_3(x_3,u_3)$	$z^*_{3}(x_3)$
0	0	-1				
	1	0	10	$q_3 = 12$	22*	1
	2	1	0	$q_3 = 12$ $2q_3 = 24$	24	
1	0	0	10	0	10*	0
	1	1	0	$q_3 = 12$	12	
	2	2				
2	0	1	0	0	0*	0
	1	2	oriodo 4 o	rlaubt		
	2		Periode 4 e nur Zustän			

unzulässiger Bereich

optimale Werte

Zur Erinnerung:

$$g_j(x_j, u_j) = u_j q_j$$
  
 $q_1=7, q_2=9, q_3=12, q_4=10$ 

und 1

# Rückwärtsentwicklung, Periode 2

$X_2$	$u_2$	$x_3 = f_2(x_2, u_2)$	$v^*_{3}(x_3)$	$g_2(x_2,u_2)$	$v_2(x_2,u_2)$	$z^*_2(x_2)$
0	0	-1				
	1	0	22	q <sub>2</sub> =9	31	
	2	1	10	$q_2=9$ $2q_2=18$	28*	2
1	0	0	22	0	22	
	1	1	10	$q_2 = 9$	19	
	2	2	0	$q_2=9$ $2q_2=18$	18*	2
2	0	1	10	0	10	_
	1	2	0		9*	1
	2	3 P	eriode 3 e	rlaubt		

unzulässiger Bereich

optimale Werte

Zur Erinnerung:

$$g_j(x_j, u_j) = u_j q_j$$
  
 $q_1 = 7, q_2 = 9, q_3 = 12, q_4 = 10$ 

Zustände 0,1,2

### Rückwärtsentwicklung, Periode 1:

$X_1$	$u_1$	$x_2 = f_1(x_1, u_1)$	$v^*_{2}(x_2)$	$g_1(x_1,u_1)$	$v_1(x_1,u_1)$	$z^*_1(x_1)$
0	0	-1				
	1	0	28	$q_1=7$	35	
	2	1_	18	$2q_1=14$	32*	2

unzulässiger Bereich

optimale Werte

Periode 2 erlaubt nur Zustände 0 und 1 Zur Erinnerung:

$$g_j(x_j, u_j) = u_j q_j$$
  
 $q_1 = 7, q_2 = 9, q_3 = 12, q_4 = 10$ 

### Vorwärtsentwicklung:

$$x_{1}^{*}=0 \Rightarrow u_{1}^{*}=2 \rightarrow x_{2}^{*}=1 \Rightarrow u_{2}^{*}=2 \rightarrow x_{3}^{*}=2 \Rightarrow u_{3}^{*}=0 \rightarrow x_{4}^{*}=1 \Rightarrow u_{4}^{*}=0 \rightarrow x_{5}^{*}=0$$

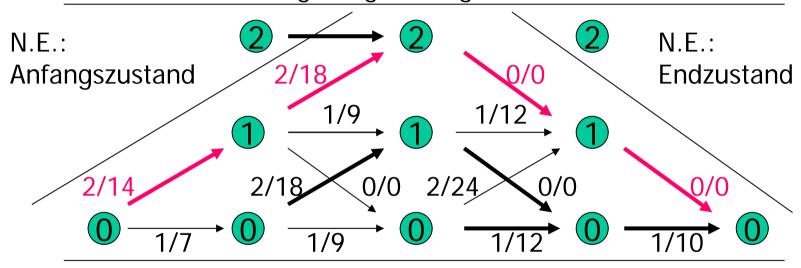
- $\Rightarrow$  optimale Politik: (2,2,0,0) und optimale Zustandsfolge: (0,1,2,1,0)
- $\Rightarrow$  optimales Ergebnis  $v_1^*(0) = 32$

### Veranschaulichung der algorithmischen Lösung

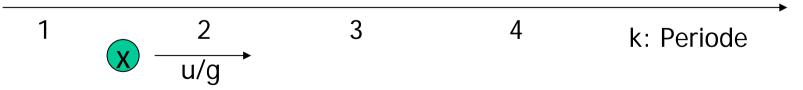
Damit optimale Politik bekannt

optimal für  $P_j(x_j)$ , auf optimaler Entscheidungsfolge optimal für  $P_j(x_j)$ , nicht auf optimaler Entscheidungsfolge

Nicht erreichbar: Lagerbegrenzung



Nicht erreichbar: Lagerbegrenzung



### Beispiel 2: Spielproblem Verkaufsplanung

Annahmen des Beispiels praktisch nicht voll motivierbar Planung der Verkaufsmengen

- für 1 Typ von Gut
  - dessen Verfügbarkeitsmenge kontinuierlich anwächst
  - dessen Verkauf i. w. von erzielbaren Erlösen bestimmt ist
- Planung / Verfolgung des Verkaufssystems in Perioden für n = 3 Perioden
  - Gut sei kontinuierlich teilbar (kein Stückgut, sondern z.B. Öl,Gas)
    - => Verfügbarkeits-, Verkaufsmengen kontinuierlich
- Verkaufsmenge je Periode  $u_i \in \mathbb{R}_+$  ME in Periode j
  - Verkauf erfolgt unmittelbar nach Beginn Periode

- Verfügbarkeitsmenge wächst (irgendwie) im Verlauf der Periode mit Faktor a (hier: a=2) mit Verfügbarkeitsmenge  $x_j \in \mathbb{R}_+$  ME zu Beginn Periode j => offensichtlich  $0 \le u_j \le x_j$
- Zustandsfunktionen  $(x_{j+1}=)$   $f_j(x_j,u_j)=a$   $(x_j-u_j)$  für j=1,2,3Anfangsbestand sei  $x_1=1$
- erzielbare Erlöse  $g_i(x_i,u_i)$  GE in Periode j
  - wachsen unterlinear mit Verkaufsmenge,
  - aber in jeder Periode identisch
  - gemäß  $g_i(x_i,u_i) = \sqrt{u_i}$  für j=1,2,3
- Gesucht: optimale Politik
  - besteht aus Entscheidungen bzgl Verkaufsmengen u<sub>j</sub> ME in Periode j
  - führt zu Beständen x<sub>i</sub> ME zu Beginn Periode j
  - wahrt die Nebenbedingungen
  - erreicht maximale Erlöse  $\sqrt{u_1} + \sqrt{u_2} + \sqrt{u_3}$

# Formalisierung.

• Steuerbereiche 
$$U_j(x_j) = [0,x_j]$$
 für j=1,2,3

• Zustandsbereiche 
$$X_1 = \{1\}$$
,  $X_j = \mathbb{R}_+$  für  $j = 2,3,4$ 

- Zustands-(Transformations-)Funktionen  $(x_{i+1}=)$   $f_i(x_i,u_i)=a\cdot(x_i-u_i)$  für j=1,2,3
- Kostenfunktionen  $g_j(x_j, u_j) = \sqrt{u_j}$  für j=1,2,3

Im Gegensatz zu den bisherigen Beispielen kontinuierlicher Zustandsraum und Entscheidungsraum!

Durchführung Bellman'sche Funktionalgleichungsmethode angepasst an "Maximierung" und Problem

$$v_{j}^{*}(x_{j}) = \max_{u_{j} \in U_{j}(x_{j})} \left\{ g_{j}(x_{j}, u_{j}) + v_{j+1}^{*}[f(x_{j}, u_{j})] \right\}$$

$$= \max_{0 \le u_{j} \le x_{j}} \left\{ \sqrt{u_{j}} + v_{j+1}^{*}[2(x_{j} - u_{j})] \right\}$$

# Einige Vorüberlegungen:

$$w(u) := \sqrt{[u]} + \sqrt{[c(x-u)]}$$
 mit  $c > 1$  und  $x \ge 0$  fest

$$z(x) := u^{+} \text{ und } u^{+} = \max [w(u); 0 \le u \le x]$$

w(u) strikt konkav über [0,x]

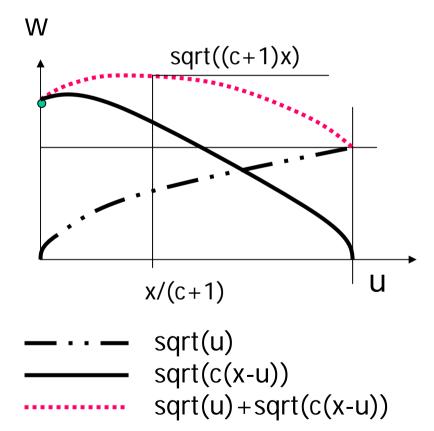
=> Extremstelle in [0,x] ist Maximum

# Bestimmung der Extremstelle durch Nullsetzen der ersten Ableitung:

$$(0 = ) \quad w'(u) = \frac{1}{2\sqrt{u}} - \frac{c}{2\sqrt{c(x-u)}}$$

$$c\sqrt{u} = \sqrt{c(x-u)} \implies u^{+} = \frac{x}{c+1}$$

$$w(u^{+}) = \sqrt{\frac{x}{c+1}} + \sqrt{c} \frac{x(c+1) - x}{c+1} = \sqrt{(c+1)x}$$



# Rückwärtsentwicklung:

### Periode 3:

- vereinbarungsgemäß ist v\*<sub>4</sub>(x<sub>4</sub>)=0
- und daher  $v*_3(x_3) = \max_{0 \le u_3 \le x_3} \{\sqrt{u_3} + 0\}$
- $v*_3(x_3) = \sqrt{x_3} z*_3(x_3) = x_3$ (zu Ende alles verkaufen)

#### Periode 2:

- $v*_2(x_2)=\max_{0\leq u_2\leq x_2}\{\sqrt{u_2}+\sqrt{[2(x_2-u_2)]}\}$
- Maximalstelle? aus Vorüberlegungen, für c=2,  $v^*_2(x_2) = \sqrt{3}x_2$   $z^*_2(x_2) = x_2/3$

#### Periode 1:

- $v*_1(x_1)=max_{0\leq u_1\leq x_1}\{\sqrt{u_1}+\sqrt{[6(x_1-u_1)]}\}$
- Maximalstelle ? aus Vorüberlegungen, für c= 6  $v*_1(x_1) = \sqrt{7}x_1$   $z*_1(x_1) = x_1/7$

# Vorwärtsentwicklung:

$$x_1^*=1 \Rightarrow u_1^*=1/7 \rightarrow$$

$$x_{2}^{*}=2(x_{1}^{*}-u_{1}^{*})=12/7 \Rightarrow u_{1}^{*}=x_{2}^{*}/3=4/7 \rightarrow$$

$$x_{3}^{*}=2(x_{2}^{*}-u_{2}^{*})=16/7 \Rightarrow u_{3}^{*}=x_{3}^{*}=16/7 \rightarrow$$

$$x_4^* = 2(x_3^* - u_3^*) = 0$$

- $\Rightarrow$  optimale Politik (1/7,4/7,16/7)
- $\Rightarrow$  optimale Zustandsfolge (1,12/7,16/7,0)
- $\Rightarrow$  optimales Ergebnis  $v*_1(1) = \sqrt{7} = 2,65$

### **Ausblick**

Eine Reihe weiterer Aspekte wären noch zu betrachten:

- Aufwandsbetrachtungen
  - wg Rucksackproblem ist exponentieller Aufwand zu erwarten
  - wodurch entsteht der Rechenaufwand? n Stufen, je Stufe  $X_j$  Zustände mit Verzweigungsgrad  $U_j$ Binäres Rucksackproblem: für ganzzahlige Werte,  $X=\{0,1,...,A\}$ , Entscheidung binär, Algorithmus ist pseudopolynomial: O(nA)
  - Speicherplatzbedarf: n|X| Entscheidungen z\*, für 2 Stufen Werte v\*
- Verallgemeinerungen
  - bzgl Verknüpfungsoperationen bzgl stochastischer Modelle Inhalt des nächsten Abschnitts
- Anwendungen
  - Tricks, um Anwendungsprobleme geeignet zu "betrachten", so dass diese passend formalisierbar sind
  - bekannte / typische Anwendungen, Real-World Examples
  - •

Detaillierte Informationen z.B. in B. Bertsekas Kurs "Dynamic Programming" am MIT (http://www.athenasc.com/dpbook.html)

### 8.4 Stochastische dynamische Programmierung

Bisher untersucht "Deterministische" dynamische Optimierung System wird

- über endlichen Planungszeitraum aus n Perioden untersucht,
- wo zu Beginn von Periode j Systemzustand  $x_j$  herrschte, begrenzt auf Zustandsbereich  $Z_j$  mit  $x_j \in Z_j \neq \emptyset$  (Benennungsänderung  $X \rightarrow Z$ ) mit bekanntem Anfangszustand  $x_1 = x_a$  und  $Z_1 = \{x_1\}$
- wo in Periode j Entscheidung  $u_j$  getroffen wurde, begrenzt auf (zustandsabhängigen) Steuerbereich  $U_j(x_j)$  und  $u_j \in U_j(x_j) \neq \emptyset$
- wo aus Zustand x<sub>i</sub> und Entscheidung u<sub>i</sub>
  - nächster Zustand  $x_{i+1}$  resultierte gemäß  $x_{i+1}=f_i(x_i,u_i)$
  - Kosten / Erlöse  $g_j$  resultierten gemäß  $g_j(x_j,u_j)$
- Einführung probabilistischer / stochastischer Annahmen in Modelle dient
  - (formalisierter) Beherrschung von problemspezifischen Unsicherheiten
  - (aufwandsreduzierender) Einführung von Unsicherheiten in die Problemstellung

Entscheidung u<sub>j</sub> auf Basis von Zustand x<sub>j</sub> getroffen, führt (im Rahmen der Modellbeschreibung)

- nicht zu eindeutigem Folgezustand x<sub>i+1</sub>
- sondern zu einem der erlaubten Folgezustände  $x_{j+1} \in Z_{j+1}$

### Motivierende Betrachtungen

### In Bsp 1 könnten

- Auslieferungsmengen statt konstant 1 als schwankend angenommen sein, wobei die Ursache des Schwankens
  - entweder tatsächlich unbekannt (Unsicherheit)
  - oder nicht detailliert beschrieben (Aufwandsreduktion)
- Belieferungskosten statt je Periode j zu q<sub>j</sub> €Stück fest als schwankend angenommen sein, wobei die Ursache des Schwankens
  - entweder tatsächlich unbekannt (Unsicherheit)
  - oder nicht detailliert beschrieben (Aufwandsreduktion)

### Analog in Bsp 2

- Verfügbarkeitsmengen schwankend (z.B. wg Ausschuss)
- erzielbare Erlöse nicht präzise sondern in Grenzen schwankend

#### Unter stochastischen Annahmen

- wird erreichter Folgezustand  $x_{j+1}$  erfasst durch Zufallsvariable  $x_{j+1}$ , deren Verteilung die "Regelmäßigkeiten des Schwankens"/Häufigkeiten/Wahrscheinlichkeiten der realisierten Folgezustände  $x_{i+1} \in Z_{i+1}$  beschreibt
  - wo bei endlichem / abzählbarem Zustandsbereich  $Z_{j+1}$  Verteilung charakterisiert (z.B.) durch Menge bedingter Wahrscheinlichkeiten
  - wo bei kontinuierlichem Zustandsbereich  $Z_{j+1}$  Verteilung charakterisierbar (z.B.) durch (bedingte) Dichtefunktion
- werden resultierende Kosten/Erlöse erfasst durch erweiterte Funktion g<sub>j</sub>(x<sub>j</sub>,u<sub>j</sub>,x<sub>j+1</sub>), d.h. zusätzlich von realisiertem Folgezustand abhängig)
  - bzw. als Zufallsvariable  $G_j$  mit zugehöriger (bedingter) Verteilung  $\{PG_j(g|x_j,u_j)\}$  bzw  $fG_j(g|x_j,u_j)$  falls  $Z_{j+1}$  diskret bzw kontinuierlich
  - andere Möglichkeit: gemeinsame Verteilung  $(G_j, X_{j+1})$

# Bellman'sche Funktionalgleichung

Unter diesen Annahmen (Ziel: Bellman'sche Fktgl.)

- ist der minimal Zielfunktionsbeitrag der Perioden j,...,n von realisiertem Zustand  $x_j$  zu Beginn Periode j startend ebenfalls als Zufallsvariable  $V^*_j(x_j)$  zu charakterisieren, mit ihrer Verteilung und ihrem Erwartungswert  $E[V^*_i(x_i)]$
- setzt sich der Erwartungswert des minimalen Zielfunktionsbeitrags (Perioden j,...,n) von Zustand  $x_j$  startend, bei Realisierung eines Folgezustands (additiv) zusammen gemäß  $g_j(x_j,u_j,x_{j+1})+E[V^*_j(x_{j+1})]$  (Folgezustände treten gemäß Verteilung auf)
- ergibt sich die Bellman'sche Funktionalgleichung analog zur Ableitung der deterministischen Form bei diskreter Zustandsbereich  $Z_{i+1}$

$$E[V *_{j}(x_{j})]$$

$$= \min_{u_{j} \in U_{j}(x_{j})} \sum_{x \in Z_{j+1}} \left\{ \left(g_{j}(x_{j}, u_{j}, x) + E[V *_{j+1}(x)]\right) PX_{j+1}(x \mid x_{j}, u_{j}) \right\}$$
© Peter Buchholz 2006 Modellgestützte Analyse und Optimierung

Kap. 8 Dynamische Optimierung

# Spezialfall der stochastisch dynamischen Entscheidungsprozesse:

# Markov'sche Entscheidungsprozesse mit endlichem Zustandsraum und Steuerbereich

Zustandsraum  $X = \{1,...,m\}$  und Steuerbereich  $U(i) = \{u_{i1},...,u_{is_i}\}$  (i = 1,...,m)

Sei x<sub>i</sub>=i Zustand zu Beginn von Periode j

- System geht zu Beginn von Periode j+1 mit Wahrscheinlichkeit  $p_{ik}(u_{i\sigma})$  in Zustand  $x_{j+1}$ =k bei Entscheidung  $u_{i\sigma}$  über
- es gilt für die Übergangswahrscheinlichkeiten  $p_{jk}(u_{i\sigma})$ :  $\sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma}) = 1.0 \text{ für alle } i \in X \text{ und } u_{i\sigma} \in U(i)$
- Übergangswahrscheinlichkeiten hängen nur vom Zustand und der gefällten Entscheidung ab (homogener Markov'scher Entscheidungsprozess)
- Erwartete Kosten der Entscheidung u<sub>io</sub> in Zustand i:

$$E(g(i,u_{i\sigma})) = \sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma})g(i,u_{i\sigma},k)$$

g(i,u<sub>io</sub>,k) Kosten, die anfallen, wenn in Zustand i Entscheidung u<sub>io</sub> zu einem Zustandsübergang nach k führt

Belman'sche Funktionsgleichung:

$$v_{j}^{*}(i) = \min_{\sigma=1,...,s_{i}} \left\{ E(g(i,u_{i\sigma})) + \sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma}) v_{j+1}^{*}(k) \right\}$$

Sei  $\sigma_j^*(i)$  ein Entscheidung  $\sigma$ , für den das Minimum  $v_j^*(i)$  angenommen wird

(also eine optimale Entscheidung im Zustand i für Periode j)

Bestimmung von  $\sigma_{i}^{*}(i)$  und  $v_{i}^{*}(i)$ :

- Auswertung der Funktionsgleichung rückwärts von j = n bis 1 ausgehend von  $v^*_{n+1}(i) = 0$  für i = 1,...,m
- Anschließende Vorwärtsberechnung von j=1 bis n ermittelt die optimale Politik und die dadurch auftretenden

Zustandswahrscheinlichkeiten (keine eindeutige Zustandsfolge!)

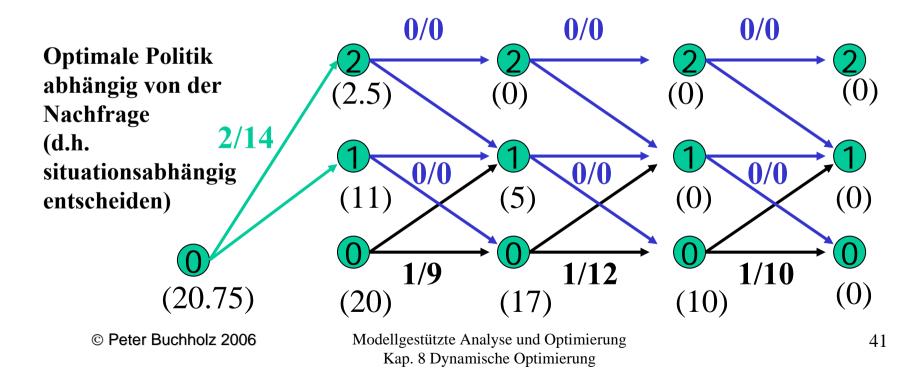
Vorgehen im Prinzip analog zum deterministischen Fall

Erweiterung des Beispiels von Folie 21-23

Zus. Annahme mit Wahrscheinlichkeit 0.5 wird ein Teil in der Periode ausgeliefert und mit Wahrscheinlichkeit 0.5 wird kein Teil ausgeliefert

Endzustand 0 am Ende der vierten Periode kann damit nicht gefordert werden!

Folgende Graphik zeigt nur die optimalen Entscheidungen in einem Zustand in der Form u/g



Bisherige Betrachtung fokusierte auf einen endlichen Planungshorizont und betrachtete den akkumulierten Gewinn oder die akkumulierten Kosten

Oft sollen Gewinne/Kosten über einen unendlichen Planungshorizont untersucht werden, dann ist das bisherige Vorgehen offensichtlich nicht anwendbar, da

- Gewinne/Kosten unendlich wären
- unendliche Zustandssequenzen analysiert werden müssten

Alternative Interpretation von Kosten/Gewinn:

- Erwartungswert pro Schritt
- Gewinne werden durch Diskontierungsfaktor  $\alpha < 1$  geschmälert d.h. Gewinn x in k Perioden ist jetzt nur  $\alpha^k \cdot x$  wert

## Analysemethoden:

- Lineare Programmierung
- Politikiteration

Bestimmung des Erwartungswerts pro Schritt:

- v\*<sub>i</sub>(i) sind die minimalen Kosten im Zustand i nach j Schritten
- $c_i(i) = v*_i(i) / j$

## Grundlagen zur Bestimmung optimaler Politiken:

Man kann zeigen (ohne dass wir es tun werden), dass

- $\lim_{j\to\infty} c^+_j(i) = c^+(i) = E(C^+)$  und  $E(C^+)$  sind die minimalen erwarteten Kosten des Markov'schen Entscheidungsproblems mit unendlichem Planungshorizont sind
- eine stationäre optimale Politik  $\sigma^+ = (\sigma^+(1),...,\sigma^+(m))$  existiert, so dass bei Wahl von Entscheidung  $\sigma^+(i)$  in Zustand i bei einem unendlichen Planungszeitraum die erwarteten Kosten  $E(C^+)$  auftreten
- $E(C^+)$  und  $\sigma^+$  erfüllen die Gleichung  $E(C) = \sum_{k=1}^m \pi(k) E(g(i, u_{i\sigma^+(i)}))$

mit 
$$\pi(i) = \sum_{k=1}^{m} \pi(k) p_{ki}(u_{k\sigma^{+}(k)})$$
 und  $\sum_{k=1}^{m} \pi(k) = 1$  stationäre Lösung

Annahme stationäre Lösung existiert (⇒ irreduzibler Markov-Prozess)

# Darstellung als lineares Programm:

Sei  $y_{i\sigma}$  ( $i \in \{1,...,m\}$ ,  $\sigma \in \{1,...,s_i\}$ ) die Wahrscheinlichkeit im Zustand i zu sein und Entscheidung  $\sigma$  zu treffen

Es gilt (lineare Nebenbedingungen):

$$\sum_{i=1}^{m} \pi(i) = \sum_{i=1}^{m} \sum_{\sigma=1}^{s_i} y_{i\sigma} = 1.0 \text{ und}$$

$$\sum_{\sigma=1}^{s_i} y_{i\sigma} = \sum_{i=1}^m \sum_{\sigma=1}^{s_i} y_{i\sigma} p_{ij}(\sigma)$$

Außerdem muss  $y_{i\sigma} \ge 0$  gelten

Zielfunktion: 
$$\min \sum_{i=1}^{m} \sum_{\sigma=1}^{s_i} y_{i\sigma} E(g(i, u_{i\sigma}))$$

Mittels Simplex-Algorithmus lösbar Variablenzahl:

$$\sum_{i=1,..m} s_i$$

Aus dem bisher gesagten folgt, dass für die optimale Lösung  $y_{i\sigma} = 1$  für genau ein  $\sigma$  und für alle anderen  $\rho \in \{1,...,s_i\} \setminus \{\sigma\}$   $y_{i\rho} = 0$ 

## Lösung mittels Politikiteration:

Für eine Politik  $\sigma = (\sigma(1),...,\sigma(m))$  gilt

$$G(\sigma) + v(i) = E(g(i, u_{i\sigma(i)})) + \sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma(i)})v(k)$$
  $(i = 1, ..., m)$ 

wobei 
$$G(\sigma) = \sum_{k=1}^{m} E(g(k, u_{k\sigma(k)}))\pi(k)$$
 und  $\pi(k) = \sum_{i=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma(i)})\pi(i)$ 

## Erläuterung des Zusammenhangs für eine feste Politik σ

Für große n gilt  $V_n(i) \approx n \cdot G(\sigma) + V(i)$ 

und damit auch 
$$v_n(i) - v_n(j) \approx v(i) - v(j)$$

Eingesetzt in die rekursive Beziehung ergibt sich (Vorsicht, es wird rückwärts von n aus gerechnet):

$$\begin{split} v_n(i) &= E(g(i,u_{i\sigma})) + \sum_{k=1}^m p_{ik}(u_{i\sigma(i)})v_{n-1}(k) &\Leftrightarrow \\ nG(\pmb{\sigma}) + v(i) &= E(g(i,u_{i\sigma})) + \sum_{k=1}^m p_{ik}(u_{i\sigma(i)})((n-1)G(\sigma) + v(k)) &\Leftrightarrow \\ G(\pmb{\sigma}) + v(i) &= E(g(i,u_{i\sigma})) + \sum_{k=1}^m p_{ik}(u_{i\sigma(i)})v(k) & & \end{split}$$

"Ausprobieren" aller möglichen Politiken führt zu einem Algorithmus mit Aufwand  $\Pi s_i$  (inakzetabel) Besser schrittweise Verbesserung der Politik

- 1. starte mit einer Politik  $\sigma = (\sigma(1),...,\sigma(m))^T$  wähle eine gute Näherungspolitik oder wähle  $\sigma(i)$  so dass  $E(g(i,u_{i\sigma(i)})$  minimal
- 2. berechne die zugehörigen Werte  $\mathbf{v} = (v(1),...,v(m))^T$  $\mathbf{v}$  ist die Lösung des linearen Gleichungssystems

$$G(\pmb{\sigma}) = E(g(i,u_{i\sigma(i)})) + \sum\nolimits_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma(i)})v(k) - v(i) \quad (i = 1,...,m)$$

wobei v(m) = 0 gesetzt wird (sonst keine eindeutige Lsg.)

3. bestimme verbesserte Politik  $\sigma$  aus der folgenden Minimierung

$$min_{\sigma'\!(i)=1,\dots,s_{i}}\left(E(g(i,u_{i\sigma'\!(i)})) + \sum\nolimits_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma'\!(i)})v(k)\right) \quad \text{für } i=1,\dots,m$$

4. Falls  $\sigma' = \sigma$  optimale Politik erreicht, sonst  $\sigma = \sigma'$  und fahre bei 1. fort (es gilt dann  $G(\sigma') < G(\sigma)$ )

Analyse der Kosten bei Multiplikation mit Diskontierungsfaktor  $\alpha < 1$  (spätere Kosten sind positiv)

Bellman'sche Funktionsgleichungen:

$$v^{+}_{j}(i) = \min_{\sigma=1,...,s_{i}} \left\{ E(g(i,u_{i\sigma})) + \alpha \cdot \sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma}) v^{+}_{j-1}(k) \right\}$$
mit  $v^{+}_{0}(i) = 0$  für  $i = 1,..., m$ 

#### Ziel:

Ermittlung einer optimalen Politik, so dass bei einem unendlichen Planungshorizont  $\lim_{n\to\infty} v^+_n(i)$  minimiert wird (durch Diskontierung bleiben Kosten endlich!)

# Mögliche Lösungsmethoden:

- Wertiteration
- Politikiteration

#### Wertiteration:

Man kann zeigen (ohne dass wir es tun werden), dass

- $\lim_{j\to\infty} v^+_j(i) = v^+(i)$  und  $v^+(i)$  die minimalen diskontierten erwarteten Kosten des Markov'schen Entscheidungsproblems mit unendlichem Planungshorizont sind
- eine stationäre optimale Politik  $\sigma^+ = (\sigma^+(1),...,\sigma^+(m))$  existiert, so dass bei Wahl von Entscheidung  $\sigma^+(i)$  in Zustand i bei einem unendlichen Planungszeitraum die erwarteten Kosten  $\mathbf{v}^+ = (\mathbf{v}^+_1,...,\mathbf{v}^+_m)$  auftreten
- $v^+$  und  $\sigma^+$  erfüllen die Gleichungen

$$v^{+}(i) = E(g(i, u_{i\sigma^{+}(i)})) + \alpha \cdot \sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma^{+}(i)})v^{+}(k)$$

## Werteiteration (schrittweise Approximation der optimalen Kosten):

- 1. Initialisiere  $v_0^+(i) = 0$  für alle i = 1,...,m
- 2. Bestimme für jeden Zustand:

$$\begin{split} v_n^+(i) &= min_{\sigma_n^+(i) \in \left\{1, \dots, s_i\right\}} \left( E(g(i, u_{i\sigma_n^+(i)})) + \alpha \cdot \sum\nolimits_{k=1}^m p_{ik}(u_{i\sigma_n^+(i)}) v_{n-1}^+(k) \right) \\ &\text{und speichere gewählte Politik } \boldsymbol{\sigma}^+. \end{split}$$

3. Falls für vorgegebenes  $\varepsilon > 0$ :

$$|(v_n^+(i) - v_{n-1}^+(i))/v_n^+(i)| < \epsilon$$
 für alle  $i = 1,...,m$ , setze  $\mathbf{v}^+ = \mathbf{v}_n^+$  und  $\mathbf{\sigma}^+ = \mathbf{\sigma}_n^+$ 

# Einige Bemerkungen zum Verhalten des Algorithmus:

- Die optimale Politik muss nicht erreicht werden
- Auch wenn das Abbruchkriterium erfüllt ist, kann die gefundene Lösung noch weit vom Optimum entfernt sein.
- Die Iterationen sind sehr effizient realisierbar, da keine Gleichungssysteme zu lösen sind.

#### **Politikiteration:**

Idee (auf Basis des Wissens, dass eine optimale Politik existiert):

- 1. starte mit einer Politik  $\sigma = (\sigma(1),...,\sigma(m))^T$  wähle eine gute Näherungspolitik oder wähle  $\sigma(i)$  so dass  $E(g(i,u_{i\sigma(i)}))$  minimal
- 2. berechne die zugehörigen Werte  $\mathbf{v} = (v(1),...,v(m))^T$  $\mathbf{v}$  ist die Lösung des linearen Gleichungssystems

$$v(i) = E(g(i, u_{i\sigma(i)})) + \alpha \cdot \sum_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma(i)})v(k) \qquad (i = 1, ..., m)$$

3. bestimme verbesserte Politik σ' mit zugehörigen Werten v' (≤v) neue Politik σ' wird aus der folgenden Minimierung bestimmt

$$\begin{split} E(g(i,u_{i\sigma'(i)})) + \alpha \cdot \sum\nolimits_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma'(i)}) v(k) = \\ min_{\sigma=1,\dots,s_{i}} \left( E(g(i,u_{i\sigma})) + \alpha \cdot \sum\nolimits_{k=1}^{m} p_{ik}(u_{i\sigma}) v(k) \right) \end{split}$$

Falls  $\sigma'=\sigma$  wurde die optimale Politik  $\sigma^+$  erreicht  $\Rightarrow$   $\sigma^+$  wird immer nach endlich vielen Iterationen erreicht

# Einige Bemerkungen zum Abschluss

- Politikiteration sollte verwendet werden, wenn
  - eine gute initiale Politik bekannt ist
  - der Zustandsraum relativ klein ist
- Werteiteration sollte verwendet werden, wenn
  - der Zustandsraum sehr groß ist
  - der resultierende Markov-Prozess nicht (immer) irreduzibel ist
- Weiter Möglichkeiten
  - Lineare Programmierung (als Erweiterung der Vorgehensweise bei der Berechnung erwarteter Kosten)
  - Hybride Ansätze als Mischung von Wert- und Politikiteration