

Übungen zur Vorlesung

Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme I

Sommersemester 2007

Blatt 3

Aufgabe 3.1 Zu welchem Zweck gibt es *Interprocess Communication*?

Aufgabe 3.2 Was ist der Kernel-Mode? Was ist der User-Mode?
Warum gibt es diese Unterscheidung?

Aufgabe 3.3 Welche Unterschiede ergeben sich, wenn Threads auf User-Level bzw. auf Kernel-Level implementiert sind?

Aufgabe 3.4 Sie haben mehrere nebenläufige Prozesse, die ihre Integer-Ergebnisse in einer gemeinsamen globalen Variablen aufsummieren. Können Sie, da die Addition kommutativ ist und somit keine Reihenfolge bei den Zuweisungen beachtet werden muss, auf kritische Bereiche verzichten?
Begründen Sie Ihre Antwort!