

Autonome Systeme und neue Paradigmen

Chemical Computing

Übersicht

- Chemical Computing
 - Neues Paradigma: Strukturell aktiver Code
- Autonomic Computing und Verwandte
 - Aufbau von autonomen Systemen
- Selbst-Eigenschaften und Emergenz

Neue Vorbilder

- Bislang: bekannte Muster zur Erstellung von Anwendungen
 - Analyse der Problemstellung
 - Finden von Teilproblemen
 - Lösen dieser Teilprobleme durch bekannte Algorithmen
 - Zusammenfügen der Teillösung zu einer Gesamtlösung
- Problem
 - Es ist nicht klar, ob man alle Teilprobleme findet oder unzulässig verallgemeinert
 - Lösung funktioniert nicht wie erwartet

Brüchiger Code

- „Brittleness“ - Brüchigkeit
 - Der Code hat extrem geringen Redundanzgrad
 - Wenn es zu einem Fehler kommt (zur Erstellungs- oder Laufzeit), dann funktioniert die Lösung nicht mehr
 - Bisherige Anwendungsentwicklung ist sogar auf möglichst kleinen Redundanzgrad (ideal 0) ausgelegt.

Einen auf Anhieb fehlerfreien Code zu schreiben ist ein Lotteriespiel.

Neue Inspiration

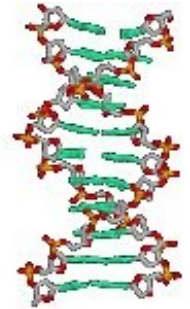
- Natürliche (biologische) Systeme
 - Gleichgewicht
 - Stabilität
 - sie funktionieren schlichtweg
- Natürliche Systeme bestehen aus autonomen Einheiten
 - und trotzdem (oder deswegen?) arbeiten sie alle zusammen



Biologically-inspired Computing

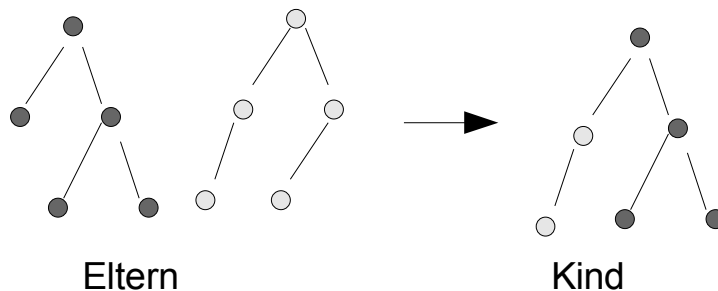
Beispiel: Genetische Programmierung

- Nachbildung der natürlichen Vorgänge der Evolution
- Evolvierende Programme
 - kein vorgegebener Code; stattdessen Maß, wie gut das Individuum in die aktuelle Umgebung passt („Fitness“-Funktion)
 - Basisoperationen
 - „Crossover“: Codeteile zweier Programme werden ausgetauscht
 - „Reproduction“: Code wird in die nächste Generation übertragen
 - „Mutation“: Code wird an zufälligen Stellen geändert
 - „Architecture-altering operation“: Änderung der Struktur (z.B. Erzeugung von Unterrouinenen)



Genetische Programmierung

- Rekombination von „genetischem“ Material
 - Zahlreiche „nicht lebensfähige“ Individuen; sterben aus
 - Algorithmen setzen sich durch, welche das gesteckte Ziel gemäß der definierten Fitness besser erreichen
- Keine völlig willkürlichen Änderungen
 - Programme sollten zumindest kompilierbar/ausführbar bleiben
 - Einfach bei LISP-Programmen: Teilbäume umhängen



Genetische Programmierung

- Voraussetzung
 - Fitness muss eine Annäherung an das Optimum erkennbar machen
 - Eine 0-1-Fitness erlaubt diese Annäherung nicht
 - Beispiel: Fitness-Funktion, die angibt, an wie viele Knoten eine Information weitergegeben wurde
- GP zielt auf Programmentstehung ab
 - Höhere Abstraktionsschichten: Strategien entstehen lassen und vererben bzw. abwandeln
 - Vielleicht für Agenten einsetzbar?

Chemical Computing

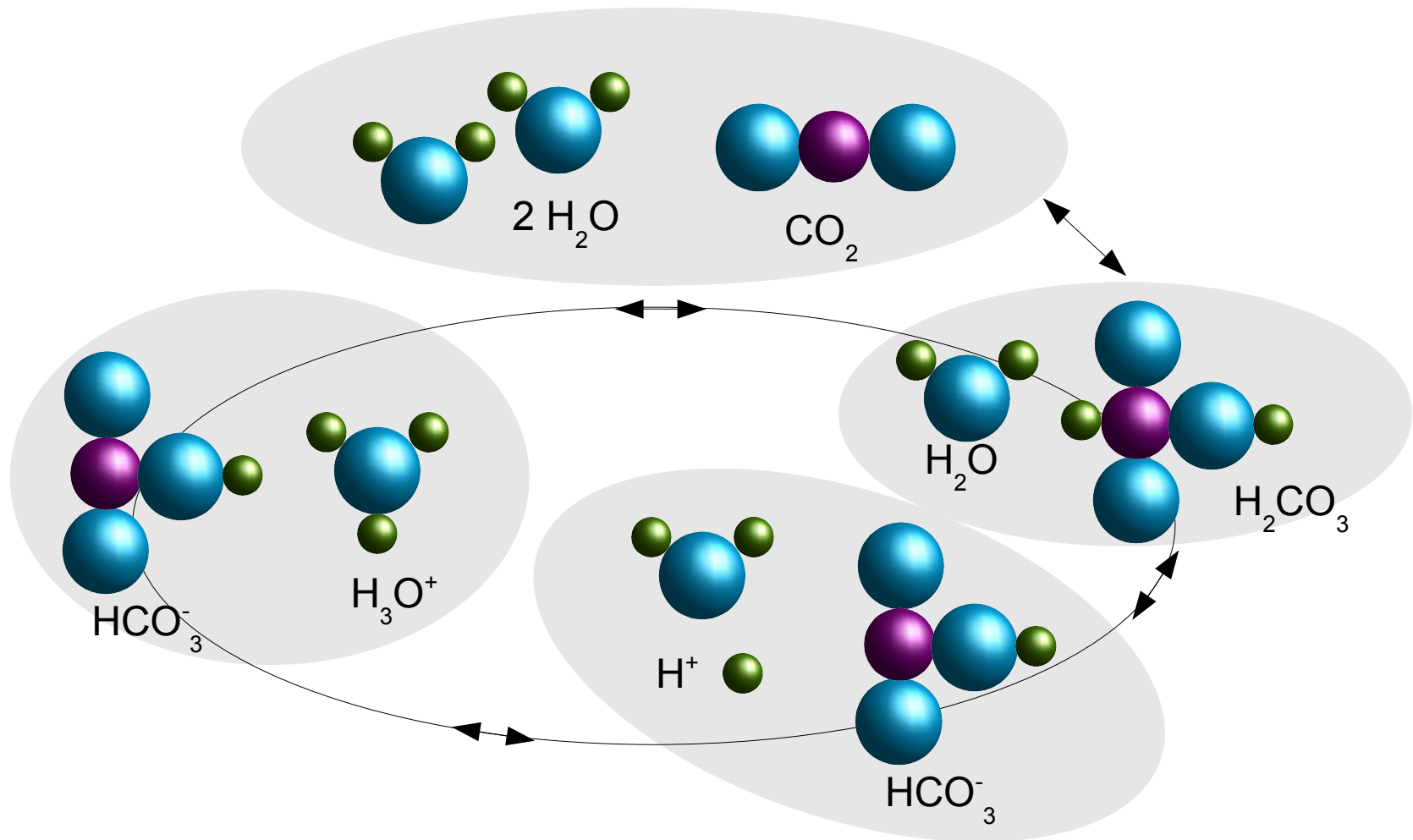
- Code, der miteinander „reagiert“
- Christian Tschudin
 - bekannt von den „Messengers“
 - neues Konzept: „Fraglets“
 - Fragmente (von IP-Datagrammen)
 - Applet („kleine“ (-let) Applikationen, ausführbar)



Wieder ein neues Let?

- Fraglets als aktive Pakete
- Hintergrund
 - Chemische Verarbeitung (Chemical Computing)
 - Keine Trennung mehr von Code und Daten
 - Daten „reagieren“ miteinander

Chemische Verarbeitung



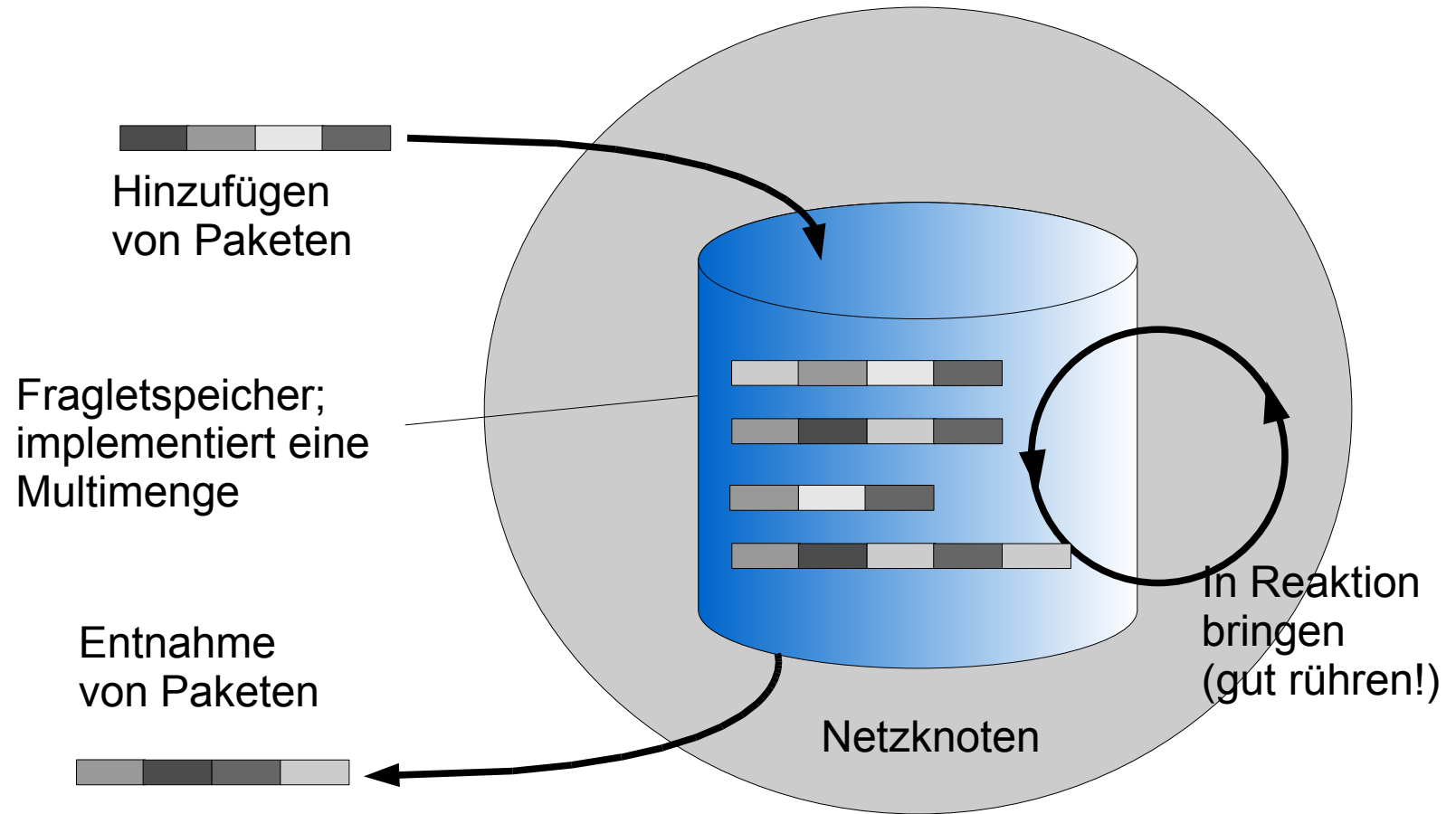
Chemische Verarbeitung

- Kein Anfang und kein Ende
- Gleichgewichtsreaktionen in beide Richtungen möglich
- Kein Aktor und kein Aktum
 - Nichts/niemand konstruiert Verbindungen
 - Jeder Bestandteil agiert auf anderen durch seine eigene Beschaffenheit, nicht aufgrund eines äußeren „Prozessors“

Fraglets und chemische Reaktion

- Fraglets konstruiert nach dem Vorbild chemischer Elemente und Reaktionen
- Nicht gedacht, um chemische Reaktionen zu simulieren
 - nur eingeschränkte Operationen
 - keine reversiblen Prozesse
- Synthese von Protokollen möglich
 - in Kombination mit genetischer Programmierung [4]
 - Perrig/Song: Protokollsynthese unter vorgegebenen Sicherheitsmerkmalen [3,5]

Das Fraglet-Modell

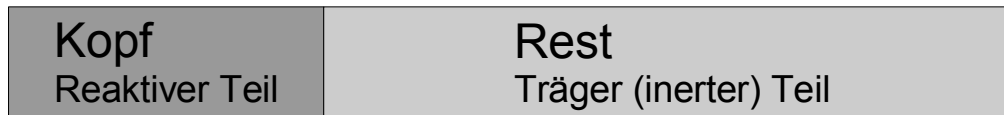


Fragletoperationen

- Zwei Klassen
 - eigene Umformung
 - Reaktion mit anderen Fraglets
 - Prinzip
 - Stringübersetzungssystem: String Rewriting system
 - String-Matching
 - String-Ersetzung
 - Begrenzung auf einfache Matchingmuster
 - Aufwand gering halten
- ▶ **Hardwarelösung** denkbar!

Fraglets: Operationen

Fraglet:



Notation: $f = [s_1 : s_2 : s_3 : \dots \text{Rest}]$

s_i : Symbole

Edukt

nul [**nul** : Rest]
 dup [**dup** : t : u : Rest]
 exch [**exch** : t : u : v : Rest]
 new [**new** : t : Rest]
 split [**split** : t : ... : * : Rest]
 send [**send** : B : Rest]



wo das Fraglet gespeichert wird

Produkt

- (Fraglet komplett tilgen)
 [t : u : u : Rest]
 [t : v : u : Rest]
 [t : n_{i+1} : Rest]
 [t : ...] , [Rest]
 B [Rest]

n_{i+1} : neues,
eindeutiges
Symbol

Senden: nicht
verlässlich

Fraglets: Reaktionen

Edukte

match [**match** : s : Rest₁], [s : Rest₂]

matchP [**matchP** : s : Rest₁], [s : Rest₂]

matchS [**matchS** : s : t : Rest₁], [s : t : Rest₂]

Produkte

[Rest₁ : Rest₂]

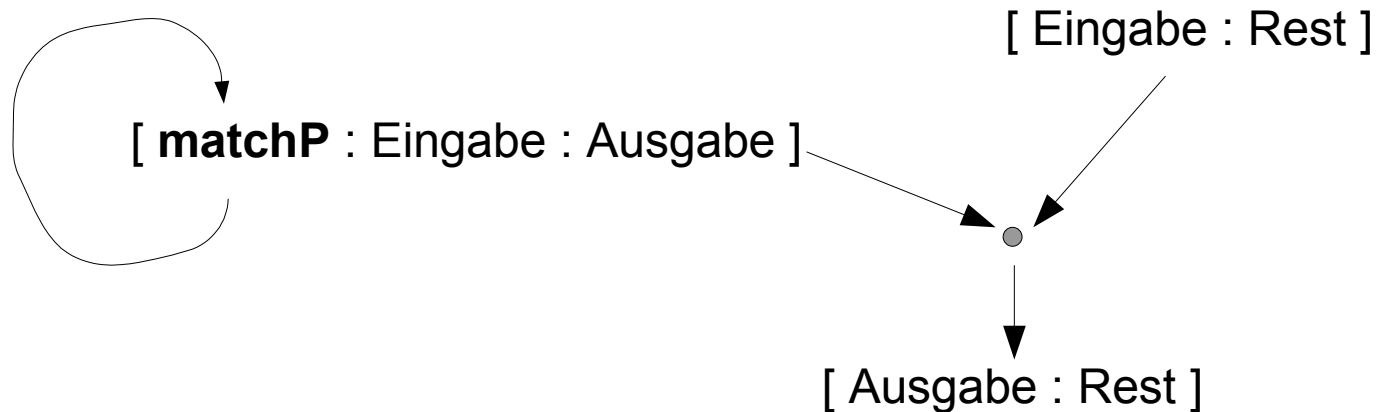
[**matchP** : s : Rest₁], [Rest₁ : Rest₂]

[Rest₁ : Rest₂], [s : t : Rest₂]

matchP: Katalytische Reaktion

Einfache Reaktion

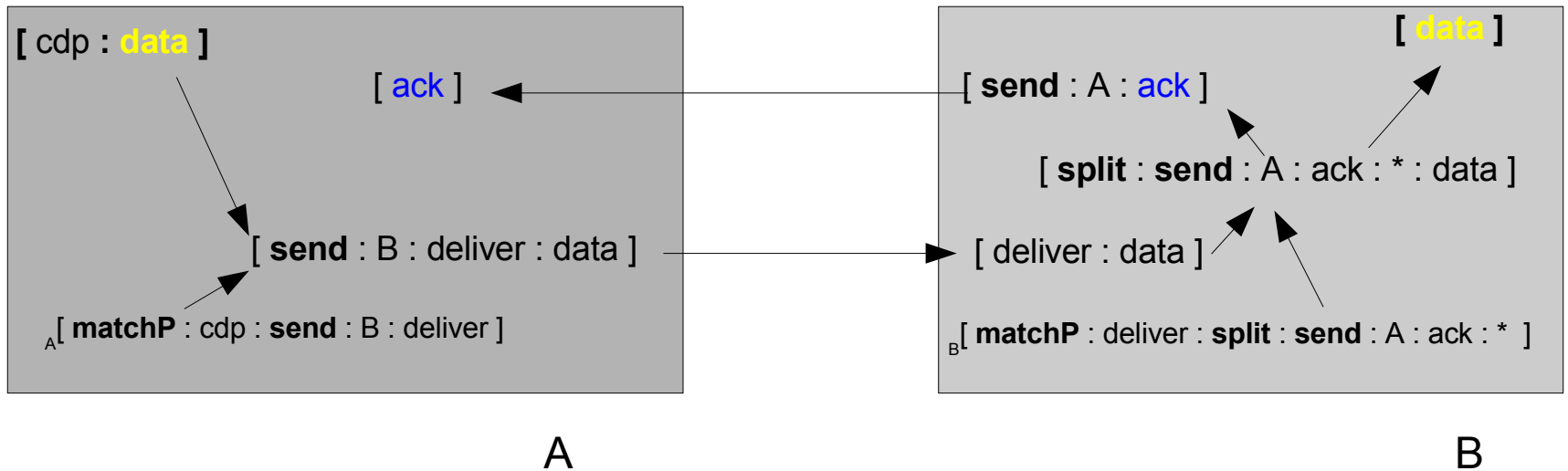
- Kopf ersetzen
 - Einfache matchP-Regel genügt



Einfaches Protokoll

- Confirmed Delivery Protocol

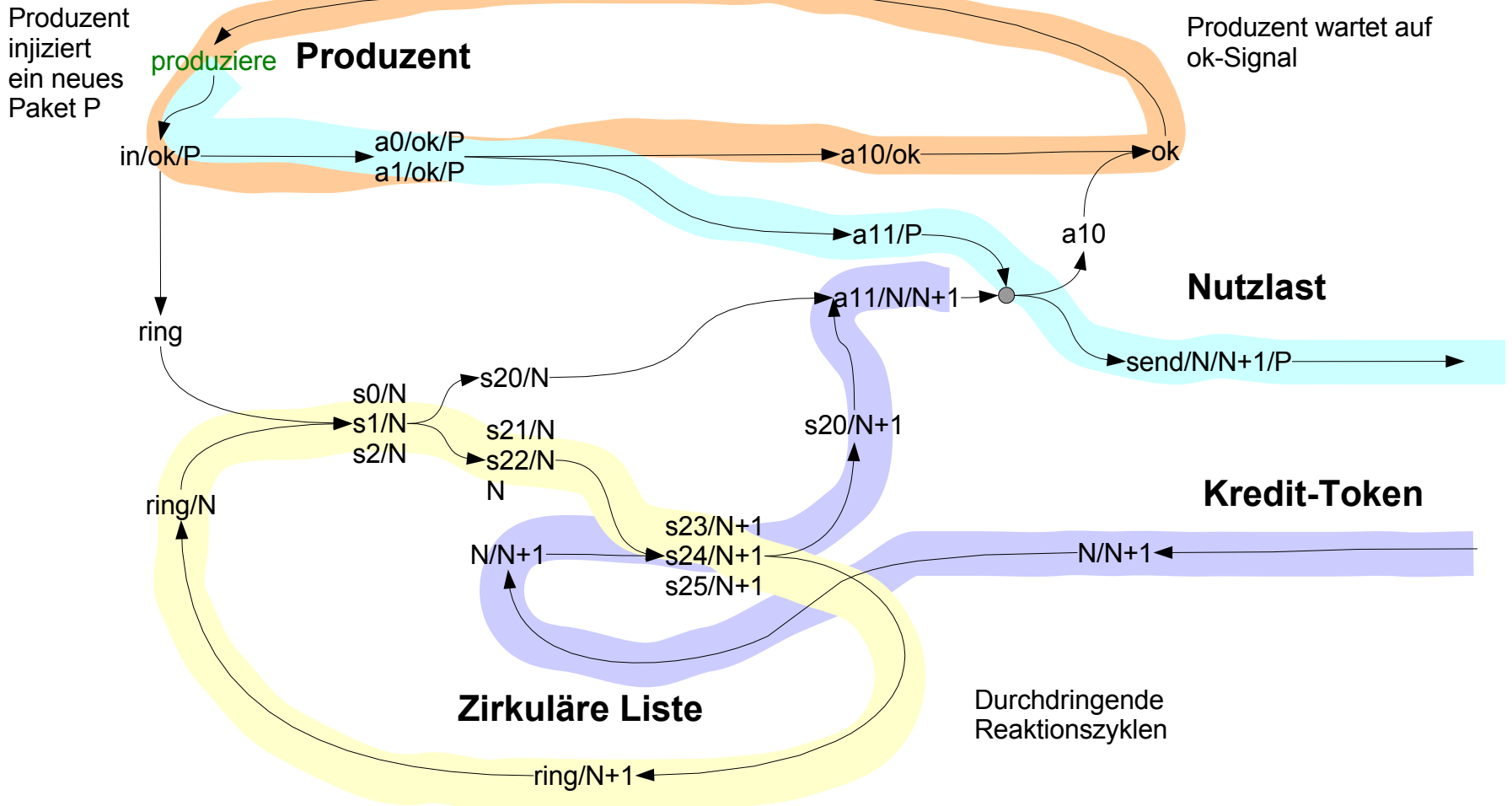
A [**matchP** : cdp : **send** : B : deliver]
 B [**matchP** : deliver : **split** : **send** : A : ack : *]



Weitere Varianten

- Definition erforderte ein Fraglet am Ziel
 - Ohne Vorinstallation (vgl. Messenger) am Zielknoten:
$$_A[\mathbf{matchP} : \mathbf{cdp} : \mathbf{send} : B : \mathbf{split} : \mathbf{send} : A : \mathbf{ack} : *]$$
- Auch komplexere Protokolle möglich
 - Kreditbasierte Flusssteuerung mit Paketordnung
 - Sender kann bis zu N Pakete versenden und wartet dann auf den ACK für das erste Paket
 - Mehrere Reaktionsschleifen
 - Produzentenschleife und Konsumentenschleife
 - Tokenschleife
 - 38 Fraglets involviert (20 beim Produzent, 18 beim Konsument)

Kredit-basierte Flusssteuerung



Produzent

```
# Produzenten-Schleife: Erzeuge ein [in:...]-Fraglet
# mit einem eindeutigen Namen als Nutzlast,
# warte auf „ok“ vor dem erneuten Produzieren
_A[ matchP: p_produce:new:p_request ]
_A[ matchP:p_request:in:ok ]
_A[ matchP:ok:split:p_produce:*:nul ]
_A[ p_produce ]

# ID-Ring; zurzeit 3 Kredite (ggf. vergrößern)
_A[ ring:n0 ]
_A[ n0:n1 ]
_A[ n1:n2 ]
_A[ n2:n0 ]

# nimm „in“-Anfrage, speichere Parameter
# (a10 callback, a11 Nutzlast)
_A[ matchP:in:split:match:ring:dup:s0:*:exch:a0:a11 ]
_A[ matchP:a0:exch:a1:* ]
_A[ matchP:a1:split:match:a10 ]
_A[ matchP:s0:exch:s1:s21 ]
_A[ matchP:s1:exch:s2:* ]
_A[ matchP:s2:split:s20 ]
```

```
# Lasse den „Ring“-Zeiger fortschreiten;
# Kopie des nächsten Wertes bei Marke „s26“
_A[ matchP:s21:matchS:s22:match ]
_A[ s22:dup:s23 ]
_A[ matchP:s23:exch:s24:s26 ]
_A[ matchP:s24:exch:s25:* ]
_A[ matchP:s25:split:ring ]
```

```
# Weiterleitungslogik, zurzeit als passive Version.
# Sende ein [ ni:ni+1:Data ]-Paket;
# ein vorinstalliertes Fraglet beim Empfänger
# nimmt es entgegen und macht weiter
_A[ matchP:s20:match:s26:match:a11:split:a10:*:send:B ]
```


Konsument

```
# Der „passive“ Empfänger wartet auf die  
# nächste erwartete Marke  $n_i$ . Dieses Empfänger-  
# Fraglet wird ständig neu erzeugt
```

```
B[ match:n0:r0:n0 ]
```

```
# Isoliere Felder:  $n_i$ ,  $n_{i+1}$  und Nutzlast
```

```
# Rufe „out“-Lieferung auf
```

```
B[ matchP:r0:exch:r1:r30 ]
```

```
B[ matchP:r1:exch:r2:* ]
```

```
B[ matchP:r2:split:t0 ]
```

```
B[ matchP:r30:exch:r30:c0 ]
```

```
B[ matchP:r31:exch:r32:* ]
```

```
B[ matchP:r32:split:r33 ]
```

```
B[ matchP:c0:out:ok ]
```

```
# Erzeuge neuen Umordnungsstartcode
```

```
# (passiver Startpunkt), speichern mittels r39
```

```
B[ matchP:r33:dup:r34 ]
```

```
B[ matchP:r34:exch:r35 ]
```

```
B[ matchP:r35:exch:r36:t1 ]
```

```
B[ matchP:r36:exch:r37:* ]
```

```
B[ matchP:r37:split:dup:r38 ]
```

```
B[ matchP:r38:exch:r39:r0 ]
```

```
# Konsumentenschleife; wartet auf ein Fraglet  
# der Form [ out:handshakeTag:Nutzlast ]
```

```
B[ matchP:out:exch:c1:nul ]
```

```
B[ matchP:c1:exch:c2:* ]
```

```
B[ matchP:c2:split ]
```

```
# Callback der Empfängerseite (Marke „ok“);
```

```
# wird durch Konsumentenschleife aufgerufen. Damit:
```

```
# - macht neuen Eintrag auf Empfängerseite frei (r39)
```

```
# - sendet Kredit-Token zurück
```

```
B[ matchP:ok:split:match:r39:match:*:match:t0:
```

```
match:t1:send:A ]
```


Funktionsweise

- Produzent generiert ständig neue Pakete
 - wartet jedoch auf „ok“-Token, bevor ein neues Paket abgeschickt wird
- Verwendung dreier Token (legt Reihenfolge fest)
 - Ring kann entsprechend vergrößert werden
- Nutzlast wird mit dem neuen Token an die Gegenseite geleitet
- Spezieller Kanal auf Empfängerseite sortiert die Pakete mittels des erwarteten Tokennames
 - Nutzt dazu ein wartendes Fraglet mit dem erwarteten Namen
 - Dann spaltet sich der Ablauf:
 - Nutzlast geht zum Konsumenten, der „ok“ signalisieren muss
 - Zweiter Pfad wartet auf „ok“ und schickt dann das Token zurück

Automatische Fraglet-Synthese

- Einsatz der genetischen Algorithmen
- Vorzüge der Fraglet-Umgebung
 - Fraglets sind rein stringbasiert, fast keine syntaktischen Bedingungen
 - Fraglets sind einfach und kurz gehalten
- Fortentwicklung durch Mixen von Fraglets
- Derzeitiger Ansatz
 - Zufallsmenge von Fraglets in einen Topf werfen
 - Fitnessfunktion berücksichtigt z.B. die Anzahl korrekt bestätigter Pakete oder Anzahl der Verarbeitungsschritte

Selbstheilende Protokolle?

Ansatz über Fraglets

- Grundidee
 - Fraglets haben keine einzelne Ausführungsentität – die Daten selbst reagieren
 - Redundanz lässt sich leicht erzeugen
 - System kann sich zwischen Redundanz und Effizienz flexibel bewegen



Redundanz

Effizienz

Redundante Systeme können genutzt werden und liegen nicht brach, sie rechnen stets parallel mit.

Protokollrobustheit

- Bisläng
 - Robustheit in Bezug auf das Erkennen von Fehlern, die vom Transport verursacht wurden (Abbrüche, verlorene Pakete usw.)
- Jetzt
 - Fähigkeit, Operationsfehler zu „überleben“
 - Einbeziehen der Protokollverarbeitung
 - Im Idealfall sogar Erholung von Fehlerzuständen (Selbstheilung!)

Beispiel: Der Nachrichtenverdoppler

- Jede Nachricht x soll genau zwei Nachrichten z bewirken
- Ansatz
 - [**matchP** : x : z] schreibt x in z um, verdoppelt aber nicht
 - [**matchP** : x : **split** : z : * : z] erzeugt tatsächlich die zwei Fraglets
 - Aber nicht robust!
 - Ist das Fraglet weg, wird nichts mehr verdoppelt.

Erster Ansatz

- Fraglet verdoppeln
 - [**matchP** : x : **split** : z : * : z]
[**matchP** : x : **split** : z : * : z]
 - Wird eine Regel verloren, so wird die Ersatzregel doppelt so häufig aufgerufen
 - Aber kein Hinweis auf einen Problemfall → keine Korrekturaktionen
 - schlimmstenfalls geht das zweite Fraglet auch noch verloren

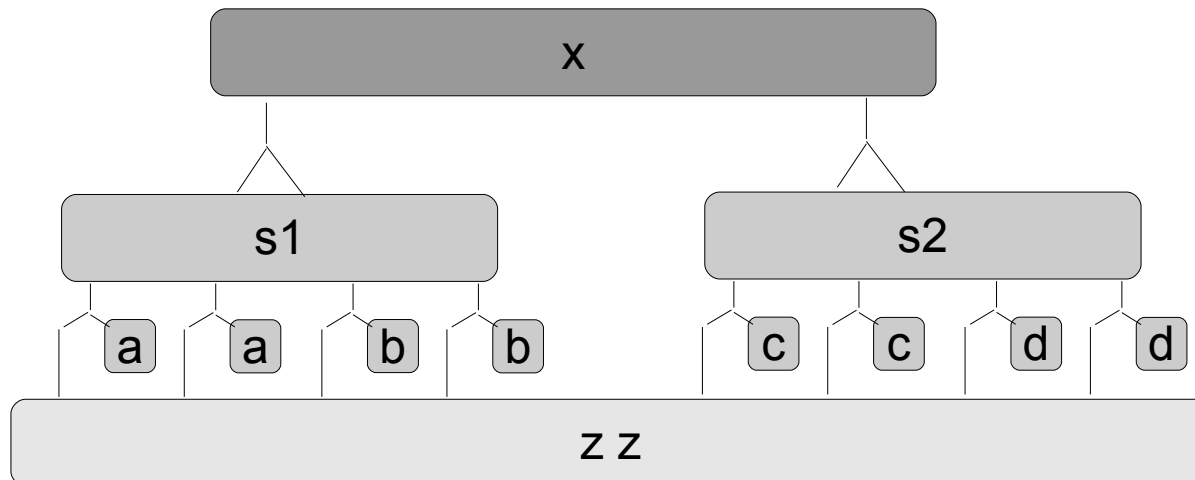
Neuer Ansatz

[matchP : x : split : s1 : * : s1]	} Wahrscheinlichkeit 50% für die Auswahl einer Regel
[matchP : x : split : s2 : * : s2]	
[matchP : s1 : split : z : * : a]	
[matchP : s1 : split : z : * : b]	
[matchP : s2 : split : z : * : c]	
[matchP : s2 : split : z : * : d]	

- Die Hälfte aller x-Fraglets wird zu s1-Fraglets, die andere Hälfte zu s2-Fraglets
 - diese jeweils verdoppelt, in Summa also doppelt so viele z wie x
 - Es gibt zu jedem z ein korrespondierendes a, b, c oder d
- Test: Was passiert, wenn eine Regel stirbt?

Robustes Protokoll

- Hintergrund: „Suppenaspekt“ der Verarbeitung
 - Konkurrierende Regeln (Agenten)
 - Fällt eine Regel aus, übernimmt die konkurrierende Regel die Arbeit
 - ähnlich wie eine chemische Reaktion



Selbstheilung

- Hinzufügen von zwei weiteren Fraglets
 - [matchP : a : match : c]
[matchP : b : match : d]
- Man beobachtet nun die relativen Häufigkeiten der Fraglets
 - wie ein Lackmustest: Säuregrad der Lösung bestimmen
 - daraus schlussfolgern, welche Regel kaputt ist
 - eigentliche Funktion ($x \rightarrow zz$) bleibt unberührt
 - Automatische Ergänzung von [matchP]-Regeln erwies sich als sehr kompliziert*

*Man kann durch externe Mechanismen bewirken, dass die fehlenden Regeln ergänzt werden; eine automatische Ergänzung durch andere Fraglet-Regeln scheint jedoch schwierig [2].

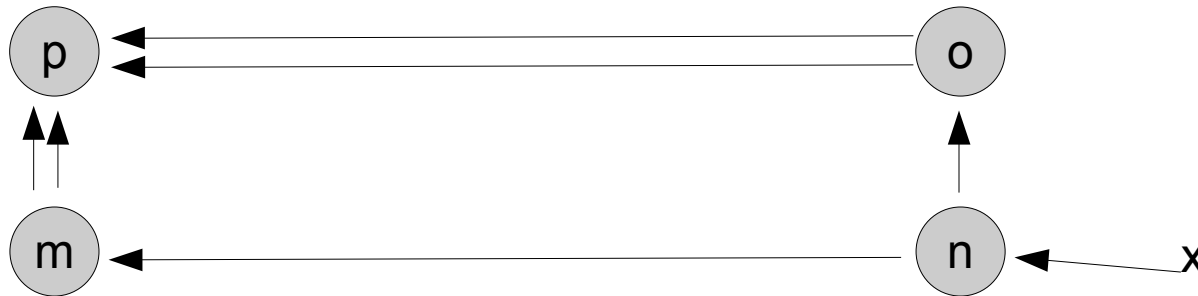
Verteilung des Protokolls

p [matchP : a : match : c]

p [matchP : b : match : d]

o [matchP : s2 : split : send : p : z : * : send : p : c]

o [matchP : s2 : split : send : p : z : * : send : p : d]



m [matchP : s1 : split : send : p : z : * : send : p : a]

m [matchP : s1 : split : send : p : z : * : send : p : b]

n [matchP : x : send : m : split : s1 : * : s1]

n [matchP : x : send : o : split : s2 : * : s2]

Auch nützlich für die Erkennung des Absturzes eines Knotens

Überzählige Regeln

- Im Szenario eines vollständig selbstverwaltenden Systems müssen auch überzählige Regeln erkannt und entfernt werden

→ Keine [**matchP**]-Regeln mehr, sondern ausschließlich [**match**]

- vollständig dynamisches Programm, das sich permanent selbst umschreibt
- dann aber Steuerung erforderlich, die das Programm in seinen Bahnen hält
- vergleichbar mit Biologie: Transskriptionssignale erforderlich, welche die Genexpression steuern

Ein neuer Weg?

- Chemische Verarbeitung liefert neues Prinzip
 - Kein Programm mehr, das Daten verarbeitet
 - sondern Daten, die miteinander reagieren
- Flexible Selbstjustierung des Systems zwischen Redundanz und Effizienz
 - Selbstheilung möglich
 - Evolution möglich
- Bisher aber wieder nur simple Protokolle

Literatur

- [1] Tschudin: Fraglets – A Metabolistic Execution Model for Communication Protocols. Proc. 2nd Annual Symposium on Autonomous Intelligent Networks and Systems AINS, 2003
- [2] Tschudin, Yamamoto: A Metabolistic Approach to Protocol Resilience. Technischer Report CS-2004-003, Universität Basel, 2004
- [3] Perrig, Song: A First Step towards the Automatic Generation of Security Protocols. Proc. Network and distributed systems symposium NDSS, Feb. 2000
- [4] Sharples, Wakeman: Protocol construction using genetic search techniques. In Real-World Applications of Evolutionary Computing, EvoWorkshops 2000, LNCS 1803
- [5] Song, Perrig, Phan: AGVI – Automatic Generation, Verification, and Implementation of Security Protocols. Proc. 13th conference on Computer-Aided Verification CAV 2001