

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Strings

- Strings stehen in Anführungszeichen

- Beispiel

```
>> string="abc"; # erzeugt den String abc
```

```
>> s(1)="a"; s(2)="b" # s=ab
```

- Octave kennt nützliche Funktionen für Strings

- Beispiele

```
>> string="acb"; sort(string) # sortiert einen String, liefert also abc
```

```
>> strcmp(s1,s2) # prüft ob die Strings s1 und s2 gleich sind
```

```
>> num2str(n) # konvertiert eine Zahl in einen String
```

```
>> str2num(s) # konvertiert einen String in eine Zahl
```

```
>> findstr("aba","a") # liefert [1 3], also die Stellen an denen a steht
```

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- **Strukturierte Datentypen**

- Mit Octave lassen sich Datentypen auch strukturieren

- Beispiel

```
>> x.a="Dies ist eine Struktur";  
>> x.b=3.3;  
# liefert  
x=  
{  
    a=Dies ist eine Struktur  
    b=3.3000  
}
```

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Grafische Ausgabe

- `plot(x,y)` visualisiert zu einem Vektor von Stützstellen x die zugehörigen Funktionswerte

```
>> x=0:0.01:10;
```

```
>> plot(x,x.^2)
```

- Beschriftung des Plots

- Titel `title("Titel des Plots");`
- Achsen `xlabel("Beschriftung der x-Achse");`
- `ylabel("Beschriftung der y-Achse");`
- Legende `legend("plot1","plot2",...);`

- `figure(i)` öffnet mehrere Ausgabefenster

- `hold on` ermöglicht die Ausgabe mehrerer Plots in einem Fenster

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Skripte und Funktionen, M-Files
 - Skripte sind Dateien der Form <name>.m in denen Octave-Befehle gesammelt sind
 - Um eine Datei aus dem Verzeichnis zu laden muss der Pfad gesetzt sein
 - >> `addpath("C:\Users\...\Octave"); # setzt einen Pfad`
 - Dateien mit Endung *.m werden dann automatisch geladen und Variablen/Funktionen stehen zur Verfügung
 - Laden und Speichern einer Datei
 - >> `load "<name>.m" # lädt die Datei`
 - >> `save "<name>.m" # speichert die Datei`

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Funktionen

- Können direkt definiert werden oder in M-File gespeichert werden (dann kein load notwendig)

- Funktionsaufbau

```
function [<out1>, ..., <outN>]=<name>(<in1>, ...<inM>)  
<Funktionsbefehle>  
end
```

- M-File wird unter dem Funktionsnamen <name>.m gespeichert

- Wichtig: Datei muss in dem Verzeichnis gespeichert werden, in dem sie ausgeführt werden soll

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Funktionen

- Bestehen aus drei Teilen

- Funktionskopf

- Eingabevariablen $\langle \text{in1} \rangle, \dots, \langle \text{inM} \rangle$
- Ausgabevariablen $\langle \text{out1} \rangle, \dots, \langle \text{outN} \rangle$
- Funktionsname $\langle \text{name} \rangle$

- Funktionsrumpf

- Funktionsbefehle
- Setzung der Ausgabevariablen

- Funktionsende `end`

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Funktionen

- Beispiel (Liste der ersten Fibonacci-Zahlen)

```
>> function [x]=fibonacci(n)
>>     x(1)=0;
>>     if n>0
>>         x(2)=1;
>>         for i=2:1
>>             x(i+1)=x(i)+x(i-1);
>>         end
>>     end
>> end
>> fibonacci (10) # liefert [0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55]
```

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Integration

- Numerische Integration

- In Octave möglich
- Nutzt standardmäßig als Verfahren die Gauß-Quadratur
- Zuvor muss die Funktion definiert werden
- Beispiel

```
>> function y=f(x) # erstellt die Funktion f(x)=sin(x)
```

```
>> y=sin(x)
```

```
>> endfunction
```

```
>> quad("f",pi,2*pi) # liefert den Wert -2 des Integrals der Funktion sin(x) in den Grenzen von  $\pi$  bis  $2\pi$ 
```

- Anleitung zur Integration in Octave [1]

[1] <http://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/Functions-of-One-Variable.html>

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- **Integration**

- Symbolische Integration

- In Octave erst einmal nicht möglich
- Zusatzpaket „Symbolic toolbox“ [1] ermöglicht symbolische Integration;
 - Jedoch nicht mehr aktuell (letzter Stand: 18.10.2011), daher ggf. inkompatibel mit neueren Versionen von Octave
 - Folglich nicht zu empfehlen
- Auch in MATLAB nicht im Standardfunktionsumfang; erst mit der „Symbolic Math Toolbox“ [2] durchführbar

[1] <http://octave.sourceforge.net/symbolic/index.html>

[2] <http://www.mathworks.de/products/symbolic/>

Eine kurze Einführung in GNU Octave (Teil 2)

- Integration

- Symbolische Integration

- Alternative: Integration in Maxima [1]

- Beispiel

Maxima --> `integrate(sin(x),x);`

liefert: $-\cos(x)$

Maxima --> `integrate(sin(x),x,pi,2*pi);`

liefert: $\cos(\pi) - \cos(2\pi)$

Maxima --> `integrate(sin(x),x,%pi,2*%pi);`

liefert: -2

- Ausführliche deutschsprachige Dokumentation zu Maxima [2]

[1] <http://maxima.sourceforge.net/>

[2] http://maxima.sourceforge.net/docs/manual/de/maxima_toc.html